

# PROTOCOLE IMAGE INVERSÉE

À IMPRIMER (A4), DÉCOUPER ET COMPLÉTER

## Parcours 1 : EVOLUTION ET GÉNÉTIQUE - AGENTS XY

### Annotation sur le protocole

Définissez un endroit, un rayonnage, non loin de la zone de jeu, où vous déposerez le **Morceau n° 1.1 du code final**.

Pour cette énigme, vous devez déterminer un parcours (des pas à effectuer dans telle ou telle direction) que les joueurs devront suivre en dehors de la zone de jeu pour récupérer le **Morceau n° 1.1 du code final**. Puis retranscrire ce parcours au stylo, sur le **Protocole image inversée** à la suite de ce document.

Le point de départ de cette énigme est une sorte de croix dessinée au sol à l'aide de **scotch de peintre**. La partie fermée de la croix doit correspondre au point de départ, et la partie ouverte, la direction vers laquelle on va. À partir de cette croix, établissez le parcours fléché qui permet de se rendre à la cachette. Chaque flèche correspond à un pas. Une flèche tournant vers la gauche (ou la droite) correspond à un pas vers la gauche (ou la droite). Notez-vous cette suite de flèches sur un papier pour vous en souvenir.

Puis notez les flèches du parcours sur la page 3 de ce document (un faux mail) qui sera utilisée durant la partie.

Il faut inscrire les flèches de votre parcours à côté des bonnes réponses aux questions, en suivant l'ordre des questions.

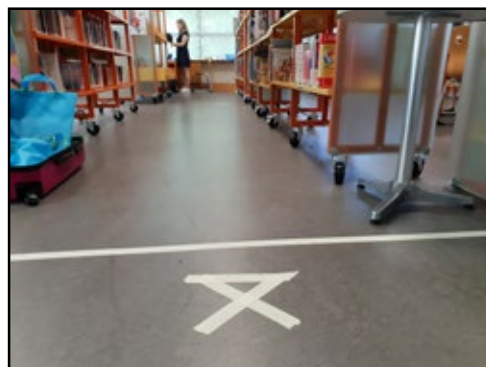
Il y a 5 questions. Vous devez donc décomposer votre parcours fléché en 5 séries de flèches.

Une fois terminé, ajoutez d'autres flèches après chaque réponse pour brouiller les pistes.



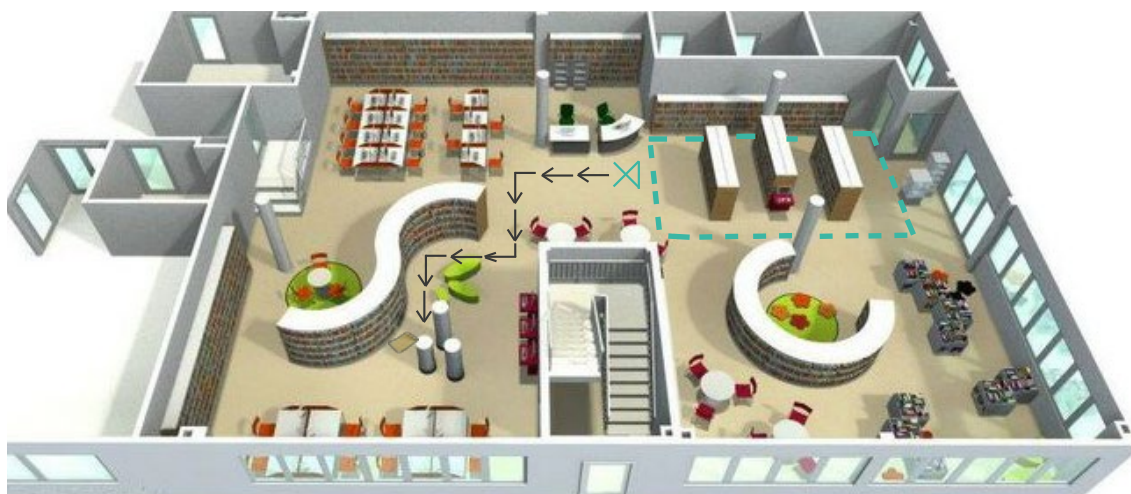
### CONSEILS

Dans la mesure du possible, positionnez la croix à « l'entrée » de la zone de jeu. Ainsi, les joueurs pourront facilement la remarquer et s'y référer lorsque l'énigme les y invitera.





## CONSEILS



### Légende :



Zone de jeu



Croix au sol



Parcours à suivre pour trouver la cachette.

### Utilisez ce système de fléchage :



= 1 pas tout droit

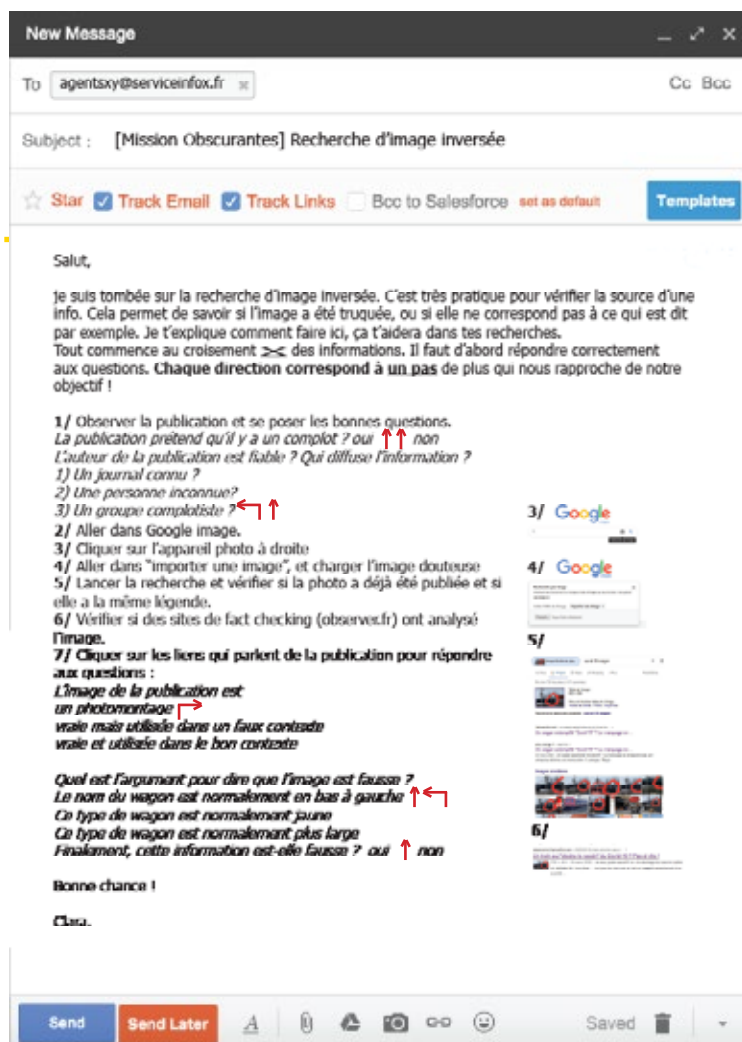


= tourner à gauche et faire 1 pas



= tourner à droite et faire 1 pas

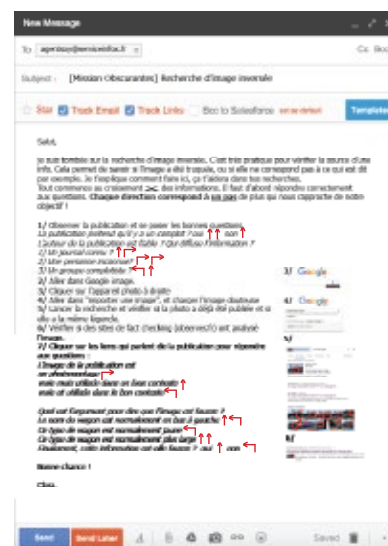
En suivant l'exemple présenté ci-dessus, les **indications à écrire** après chaque question seraient les suivantes :



Les bonnes réponses à coté desquelles indiquer les bonnes flèches sont :

- 1- OUI
- 2- Un groupe complotiste
- 3- Un photomontage
- 4- Le nom du wagon est normalement en bas à gauche
- 5- OUI

Puis ajoutez de fausses flèches à coté des autres réponses



To agentsxy@serviceinfox.fr ✕

Cc Bcc

Subject : [Mission Obscurantes] Recherche d'image inversée

☆ Star ☒ Track Email ☒ Track Links ☐ Bcc to Salesforce set as default

Templates

Salut,

je suis tombée sur la recherche d'image inversée. C'est très pratique pour vérifier la source d'une info. Cela permet de savoir si l'image a été truquée, ou si elle ne correspond pas à ce qui est dit par exemple. Je t'explique comment faire ici, ça t'aidera dans tes recherches.

Tout commence au croisement ✕ des informations. Il faut d'abord répondre correctement aux questions. **Chaque direction correspond à un pas** de plus qui nous rapproche de notre objectif !

**1/** Observer la publication et se poser les bonnes questions.

*La publication prétend qu'il y a un complot ? oui non*

*L'auteur de la publication est fiable ? Qui diffuse l'information ?*

*1) Un journal connu ?*

*2) Une personne inconnue ?*

*3) Un groupe complotiste ?*

**2/** Aller dans Google image.

**3/** Cliquer sur l'appareil photo à droite

**4/** Aller dans "importer une image", et charger l'image douteuse

**5/** Lancer la recherche et vérifier si la photo a déjà été publiée et si elle a la même légende.

**6/** Vérifier si des sites de fact checking (observer.fr) ont analysé l'image.

**7/** Cliquer sur les liens qui parlent de la publication pour répondre aux questions :

*L'image de la publication est*

*1) un photomontage*

*2) vraie mais utilisée dans un faux contexte*

*3) vraie et utilisée dans le bon contexte*

*Quel est l'argument pour dire que l'image est fausse ?*

*1) Le nom du wagon est normalement en bas à gauche*

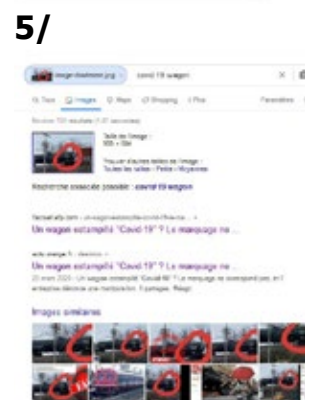
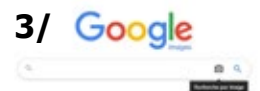
*2) Ce type de wagon est normalement jaune*

*3) Ce type de wagon est normalement plus large*

*Finalement, cette information est-elle fausse ? oui non*

Bonne chance !

Clara.



Send

Send Later



Saved

